

キャラクター名 ミーシャ・アラクチェーフ	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	乗り手	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	純潔である		
経験点	0		神の声を聞いたことがある 投獄されたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	1		19	3	ファイター	2		
体	8	敏捷度	4			13	2	ライダー	6		
		筋力	10	2		20	3	ウォーリーダー	5		
心	9	生命力	11	2		21	3				
		知力	5	4		18	3				
		精神力	12	3		24	4				

戦闘特技		言語	会話	読文
防具習熟A/盾	IB31 p	交易共通語	○	○
防具習熟A/金属鎧	IB31 p			
武器習熟A/スピア	IB31 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	
チャージ	
HP強化	
探索指令	
HP超強化	
人馬一体	
軍師の知略	
神速の構え	
怒濤の攻陣II:旋風	
怒濤の攻陣III:旋刃	
怒濤の攻陣IV:煌斬	

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	2	5	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スティールガード		12		5
盾	ナイトシールド		15	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	4	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍のパラソルスピア	2H	20	-1	2d+ 4	0	6	40										
攻撃系統の鼓砲をランク2から使用可																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	13 m	39 m	2d+ 4	9	39						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 9/X	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 10	24							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中	ウエポンホルダー改		
右手		左手	
腰			
足			
その他			

その他メモ	自動失敗
戦旗槍のお陰で名誉点201~500点として扱うので30m以内の味方に鼓砲が届く 一般技能はコック5、マーチャント3、ウエイトレス2	チェック
全身	□□□□⑤
○ひき潰し	□□□□⑩
【チャージ】が適用されたこの騎獣の近接攻撃の打撃点+10	□□□□⑮
頭部	□□□□⑳
鼻で投げる/ライダー技能レベル+器用度ボーナス/回避力/消滅	□□□□㉑
任意の敵一体(部位一つ)を騎手の任意の方向に15m移動させる。敵は乱戦エリアから強制的に離脱し、15点の物理ダメージを受ける	□□□□㉒
胴体	□□□□㉓
限定二回攻撃	□□□□㉔

