

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	16	22	7	19	7
ボーナス	2	2	5	7	2	6	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	5	9	3	8	3

HP	41
MP	75
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	5	0	8	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					5	6	8	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ファミリア	

現在重量: 0
 最大重量: 7
 所持金: 60
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックゲイザー	1		パッシブ		自身			
効果: 魔法攻撃のダメージに+1D								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果: 魔術判定+1D								
	1							
効果: サモン・ヨルムンガンド								
サモン・ヨルムンガンド	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 無属性魔法ダメージ[2D] 1点でもダメージが通ったら《毒》1								
ブラッドパクト	3		パッシブ		自身			
効果: サモナーのスキルのコスト-SL								
ハイサモナー	1	3	マイナー		自身	自動		
効果: 使用するサモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1D								
ディシプリン	1		パッシブ		自身			
効果: サモナーのスキルの達成値に+[SL+1]								
ファミリア	1		アイテム					
効果: ファミリア取得								
フォースブリンガー	2		パッシブ		自身			
効果: 無属性の魔法ダメージに+[SL×4]								
アニマルパクト	1		マイナー		自身	自動	シナリオ回	
効果: 「対象:自身」以外のあなたの使用するサモナーのスキルを「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更する								
	1							
効果: トレーニング:知力								
トレーニング:知力	1		パッシブ					
効果: 知力基本値に+3								
トレーニング:精神	1		パッシブ					
効果: 精神基本値に+3								

マジシャンズマイト2 コンセントレイション サモン・ヨルムンガンド ブラッドパクト

