キャラクター名
白沢澤生

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	何桁だろう	性別	多分男
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	37 %
出自	孤独な魂	経験	捕獲対象	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	1			1
精神	4	0	0			4
社会	4	1	1			6

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	4
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黒き凶兆の幻夢	交渉	8r+5		1		単体/C8/敵Dペナ-2/装甲無視/浸9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			オシャレ（重要）

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
応急手当キット	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
鬼灯	P 慈愛	N 憐憫		
研究者（黄帝）	P 尊敬	N 不快感		
坂月	P 親近感	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：ソラリス	2	2	メジャー		自身			
効果：	C値-2							
絶対の恐怖	1	3	メジャー	視界		<交渉>		
効果：	攻撃力＋Ｉｖ/装甲値無視							
錯覚の香り	1	2	ﾒｼﾞｬ/ﾘｱ			<交渉>		
効果：	組み合わせた判定のダイス＋Ｉｖ							
抗いがたき言葉	2	2	メジャー	視界	単体	<交渉>		
効果：	対象の判定ダイスーＩｖ							
戦術	2	6	setup	視界	ｼｰﾝ選			
効果：	メジャーアクションのダイス＋Ｉｖ							
ヒューマンズネイバー	1							
効果：	衝動判定のダイスに＋Ｉｖ							
オリジン：アニマル	1							
効果：								
オリジン：レジェンド	1							
効果：	【精神】判定の達成値＋Ｉｖ＊２							
快楽の香気	★		メジャー	視界	ｼｰﾝ選			
効果：	香りで色々できるよ（はぁと）							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

黒き凶兆の幻夢/白き吉兆の幻舞

鬼灯の冷徹の白澤というキャラです。

白沢澤生（しらさわたくみ）。でも白澤って呼んでほしい。
かつて白澤(ﾊｸﾀｸ)という中国の神獣だった獣。白亜紀から存在するとも言われ、生死の概念など無いと言われていた。
が、何かによって一度死に、RBとして復活した。
昔は天国、桃源郷に住んでいたが、今は現世でふらふらと過ごしている。
本性は白いもふもふとした牛…？っぽい？獣。目が九つ、背に角が複数ある。人の姿は年齢は好きに変えられる模様。
レジェンド解放でなんか服が変わって、アニマル解放で本性になる予定は未定。

＊フルスクラッチ130点で組んでるはずなんですけど成長履歴の所がどうあがいても！合わない！orz
　とりあえず設定勝手に変えてます(´；ω；`)

＊セットアップで戦術を飛ばしつつ、メインではデバフ（敵のダイスを減らす）振りまくお仕事の予定。
　デバフがシーン中解除されない＋浸食率が最強にマッハなのでどっちかしかやらないこともあると思います……。
＊他の面子を見て、戦術をファンアウトなどに変えるかもしれません。
＊割とロマンフレーバー組みしています！！！役に立たなかったらすみません！！！
＊イージーエフェクトの使い道が果たしてあると思えません。だがフレーバー的に欲しい。