

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|-----|------|-------------------------|----|--|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 傭兵 | 性別 | | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 4 | 経歴 | 一定期間の記憶がない | | |
| 経験点 | 200 | | 師と呼べる人物がいる 家族に異種族が居る | | |

| | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 器用度 | 10 | 1 | | 18 + 2 | 3 |
| | 敏捷度 | 10 | 3 | | 20 | 3 |
| 体 | 筋力 | 11 | 1 | | 22 + 2 | 4 |
| | 生命力 | 8 | | | 18 | 3 |
| 心 | 知力 | 5 | 1 | | 10 | 1 |
| | 精神力 | 6 | 1 | | 11 | 1 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|--------|-----|----|-----|
| フェンサー | 4 | | |
| スカウト | 4 | | |
| セージ | 1 | | |
| エンハンサー | 1 | | |

| 戦闘特技 | 値 | 備考 |
|----------|-------|----|
| 武器習熟/ソード | 221 p | p |
| 回避行動 | 218 p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | 値 |
|-------------|---|
| キャッツアイ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|--------|----------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 名誉点所持 | 0 / 合計 0 |

| 技能 | 基本 | 基本 | 基本 | 基本 | 追加 |
|-------|-----|-----|------|----|----|
| レベル | 命中力 | 回避力 | ダメージ | | |
| ファイター | 0 | | | | |
| グラブラー | 0 | | | | |
| フェンサー | 4 | 7 | 7 | 8 | |
| シューター | 0 | | | | |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 |
|------|----|------|------|-------|----|--------|----|
| サーベル | 1H | 10 | | 2d+ 7 | 9 | 9 | 10 |
| フリッサ | 1H | 8 | | 2d+ 7 | 9 | 9 | 13 |
| | | | | 2d+ | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---------------|----------|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| スカウトツール | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーションx20 | ○□□○□□ |
| ランタン | ○□□○□□ |
| キャンプセット | ○□□○□□ |
| 白紙の本 | ○□□○□□ |

| 必要ランク | 必要 | | | | |
|----------------------|---------|-------|-----|---|---|
| | 筋力 | 回避力 | 防護点 | | |
| 鎧 | ポイントガード | 1 | +1 | 0 | |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | 1 | | |
| 回避技能 | | フェンサー | 合計値 | 9 | 1 |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|------|------|------|-------|-----|----|
| 3 m | 20 m | 60 m | 2d+ 9 | 1 | 30 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---------|-------|-------|-------|----|
| 2d+ 2 | 2d+ 7 | 2d+ 7 | 2d+ 5 | 11 |

| | | | |
|---------|--------|-------|---|
| 羽ペン・インク | ○□□○□□ | | |
| 背負袋 | ○□□○□□ | | |
| 油 | ○□□○□□ | | |
| | ○□□○□□ | | |
| | ○□□○□□ | | |
| 所持金 | 1273 G | 預金・借金 | G |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-----------|----------------|
| 頭 とんがり帽子 | 魔物知識判定に+1ボーナス |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 幸運のお守り | 戦利品獲得ダイスの出目が+1 |
| 背中 ロングマント | |
| 右手 宗匠の腕輪 | 器用度+2 |
| 腰 ブラックベルト | 防護点+1 |
| 足 ブーツ | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|----------|------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 怪力の腕輪 | 筋力+2 |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|--|----------|
| 成長7回の 追加で13000G 経験点は6200になります | ○□□□⑤ |
| また、冒険者lvは4までで 1 II III EXまでのルルプを使用できます | ○□□□⑩ |
| | ○□□□⑮ |
| gr7 | ○□□□⑳ |
| SwordWorld2.0 : [5,2]->(知力 or 敏捷度) [6,6]->(精神力) [1,3]->(器用度 or 筋力) [2,2]->(敏捷度) [2,2]->(敏捷度) [6,3]->(精神力 or 筋力) [5,6]->(知力 or 精神力) | ○□□□㉕ |
| | ○□□□㉙ |
| | ○□□□㉚ |