キャラクター名
ベーネミュンデ・シエスタ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | アコライト | **Lv.1:** | | **レベル** | 5 |
| **サポートクラス** | ダンサー | **Lv.1:** | ダンサー | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | ヴァーナ | | | **境遇** | |
| **出自**（効果） | | | | **目標** | |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 8 | 7 | 22 | 9 | 14 | 18 | 8 |
| **ボーナス** | 2 | 2 | 7 | 3 | 4 | 6 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 2 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 2 | 3 | 8 | 4 | 4 | 8 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 50 |
| **MP** | 66 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ハイクオリティシールド | | 0 | 0 | 0 | 5 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | ローブ | | | | | 2 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 3 | 0 | 8 | 0 | 8 | 12 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 3 | 0 | 8 | 8 | 8 | 11 | 7 m |
| **総計(左)** | | | 3 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

**所持品**

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 0 | | |
| 最大重量： 8 | 所持金： 20 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アクロバット | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | | ＤＲ直後 | 20ｍ | 単体 | 自動成功 | シナリオ一回 | |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージを0に変更する | | | | | | | | |
| ホーリーワード | 5 | 4 | メジャー | 20ｍ | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： 対象にダメージ増加を行う。魔法攻撃に+[ＳＬ×3]する。シーン継続 | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20ｍ | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： ＨＰ回復を行う。[3Ｄ+ＣＬ×3] | | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | イニシアチブ | | 自身 | 自動成功 | シーン一回 | |
| 効果： 《ヒール》と同時に使用する。この効果により《ヒール》がイニシアチブプロセスに行える | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | 1 | | 判定の直前 | | 自身 | 自動成功 | シーン一回 | |
| 効果： 判定の直前に使用。その判定に＋1Ｄ | | | | | | | | |
| エンカレッジ | 1 | 6 | イニシアチブ | 20ｍ | 単体 | 自動成功 | シーン一回 | |
| 効果： 未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行える。行動後は行動済みとなる。 | | | | | | | | |
| ステップダーク | 2 | 4 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 回避判定に+[ＳＬ×2] | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：知力 | 1 | | | | | | | |
| 効果： 知力基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | | | | | | | |
| 効果： 精神基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | | | | | | | |
| 効果： 敏捷基本値+3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

プロテクション2　ホーリーワード1　ステップ：ダーク　ダンシングヒーロー