キャラクター名
ガングレイブ・ファーマ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	20	16	8	6	7	19	7
ボーナス	6	5	2	2	2	6	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	8	6	4	2	2	9	2

HP	73
MP	56
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ミスリルナックル	至近	1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	9	6	13
スキル									
その他									
総計(右)			7	8	4	3	9	6	13
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 20	所持金： 20	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。自身の白兵攻撃に+【筋力】								
ボルテクスアタック	1							
効果：								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 物理防御力に+[ＳＬ×3]　シーン継続								
カバーリング	1	2	ＤＲ直前		単体	自動成功	防御中一回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでも行える。使用しても行動済みにならない。								
アームズマスタリー：格闘	1		パッシブ		自身			
効果： 格闘武器を使用した命中判定に+1Ｄ								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身		格闘	
効果： 格闘武器を使用した武器攻撃のダメージに+【精神】								
マインドアデプト	1		パッシブ		自身			
効果： 精神に+2する								
ソウルバスター	1		効果参照	効果参照	単体		シナリオ一回	
効果 :あなたが攻撃を受けた直後に使用する。攻撃を受けたダメージと同じＨＰ分、攻撃を行った対象にＨＰロスを与える。『自身の最大ＨＰが上限』								
	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果： 筋力基本値+3								
トレーニング：器用	1							
効果： 器用基本値+3								
トレーニング：精神	1							
効果： 精神基本値+3								
効果：								

バッシュ2　ディフェンダー1　アームズマスタリー格闘　アイアンフィスト