

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	19	7	12	19	8
ボーナス	3	2	6	2	4	6	2
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	7	2	6	7	3

HP	56
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	楽器								
能力値			3	0	7	0	7	13	8
スキル							3		
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	7	5	10	13	8
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 10
 所持金: 250
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定+1D								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功		
効果: 回避判定の達成値に+[SL+2]する								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ回	
効果: 対象がタイミング「アイテム、パッシブ」以外のスキルの使用を宣言した際に使用する。そのスキルは効果を発揮しない。通常通りコストは支払う。								
	1							
効果:								
ディスコード	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果: ダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。そのダメージに+「(SL)D」する								
エチュード	5	4	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果: ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+[SL×2]								
ガルドル	1	4	効果参照		自身	自動成功		
効果: 「対象:範囲」の「分類:呪歌」と同時に使用する。その「分類:呪歌」の「対象:範囲」を「対象:範囲(選択)」に変更する								
シルバリアソング	1		パッシブ		自身			
効果: 呪歌判定+1D								
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体※	自動成功	シナリオ回	
効果: 対象がすでに使用したシナリオ回のスキルの回数を1増やす								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体※	呪歌判定	シナリオSL回	
効果: 行動済みのキャラクターを未行動にする								
	1							
効果:								
トレーニング:精神	1							
効果: 精神基本値+3								
トレーニング:敏捷	1							
効果: 敏捷基本値+3								
トレーニング:感知	1							
効果: 感知基本値+3								

バタフライダンス ドッジムーブ インタラプト ディスコード エチュード