キャラクター名
ジェスタ＝マセンシア

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	15
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	騎士			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	27	8	8	9	30	9
ボーナス	9	9	2	2	3	10	3
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0
他修正						6	
能力値	11	10	4	2	3	19	3

HP	135
MP	161
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブラッドメイス	至近	-1	15					
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	ホーリープレート				-1	16	2		
補助	リンメルバックラー					9	1		
装身具	豊穣の花冠								
能力値			10	0	4	0	19	7	16
スキル			8	15		13	16		
その他	シャインストライク/ホーリーフィールド			19		19	19		
総計(右)			17	49	3	70	62	4	16 m
総計(左)			18	34					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	聖水
ベルトポーチ	調理器具
ハイＭＰポーション	
万能薬	
ポーションホルダー	
釣竿	
小道具入れ	
ランチボックス	
ウェポンケース	
冒険者セット	
名馬	

現在重量： 37		
最大重量： 66	所持金： 140500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1							
効果：								
オートガード	2							
効果：								
	1							
効果：								
《ゲッシュ：女王への誓い》	1							
効果： 《シニスター》封印。《ダブルショット》取得								
《ダブルショット》	1							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： ＨＰ回復。[ＣＬ＊３＋１０]								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： バッドステータスをすべて回復								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 武器攻撃のダメージを+15								
ダブルショット	★	9	メジャー	武器	単体※	命中		
効果： 射撃武器による二回攻撃を行う。二回目のＤＲ＋３Ｄ６する								
インペレイティブ	★	12	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： セットアップを二回行う								
ホーリーフィールド	★	15	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： ラウンド中、【物理防御力】【魔法防御力】＋【精神】する								

次のレベルで《ツインギミック：格闘》《アイアンフィスト》《アブストラクターマスタリー》を取得。

１ラウンド目は捨て。メジャーは《ホーリーウェポン》
《チェンジショット》を使うまでは遠距離不可。

二ラウンド目は《チェンジショット》→《シャインストライク》で。

正直支援スキルがソーサラーさんと、かぶるかぶる。

遠距離かつ、ある程度の攻撃と防御かつ、盾持ちを守るとこうなる。

魔法攻撃が必要なら、《フックダウン》で『聖水』を使用。

キャラクター名
ジェスター＝マセンシア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャインストライク	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	ラウンド中、武器攻撃のダメージに＋【精神】							
グレイスフォース	1	10	効果参照	-	自身	自動成功	SL/ｼｰﾝ	
効果：	一定の魔術の効果に＋【精神】。ダイスを振らない効果でも有効							
チェンジショット	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	シーン中、種別：魔導剣の武器を射撃武器に変更。							
ソウルバスター	★	0	効果参照	効果参照	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	受けたダメージを対象にＨＰロスとして与える。最大ＨＰまで。							
カバーリング	★	2	ＤＲ前	-	単体	自動成功	1/ﾒｲﾝ	
効果：	対象に【カバー】を行う							
プロテクション	5	3	ＤＲ後	20m	単体	自動成功	1/ﾒｲﾝ	
効果：	ダメージ軽減。[ＳＬ]Ｄ６＋１０							
ワイドプロテクション	★	4	《ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ》	-	自身	自動成功		
効果：	《プロテクション》を対象：範囲(選択)に変更							
アフェクション	1	0	ＤＲ後	20m	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	受けるダメージを０にする。							
シンセサイゼーション	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	このメインプロセスではポーションを二本使用できる							
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術		
効果：	対象にポーションを使用する							
エンラージリミット	★							
効果：								
フェイス：アーケンラーブ	★							
効果：								
トレーニング：筋力	★							
効果：								
トレーニング：器用	★							
効果：								
トレーニング：精神	★							
効果：								
シニスター	★							
効果：								
フックダウン	★							
効果：								
フィッシング	★							
効果：								
インテンション	★							
効果：								
オピニオン	★							
効果：								
インサイト	★							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								