

キャラクター名 ルミニジア プレイヤー名

Table with fields: 種族 (ハイマン), 種族特徴 (デジャヴ、魔法の申し子), 生まれ (神官), 性別 (♀), 年齢 (ひみつ), 冒険者Lv (7), 経験点 (0), 経歴 (大失恋したことがある 裕福な家に生まれた 大きな勘違いをしている (していた))

Stat table with columns: 能力値 (器用度, 敏捷度, 筋力, 生命力, 知力, 精神力), A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス, 技能 (プリースト/ルーフエリア, セージ, アルケミスト, ウォーリーダー), Lv.

戦闘特技 (魔法拡大/数, MP軽減/プリースト, 連続賦術, 魔法拡大/距離)

言語 (エルフ語, 交易共通語, 汎用蛮族語, 魔動機文明語, 魔法文明語), 会話, 読文

練技/呪歌/騎芸/賦術 (ヴォーパルウェポン, バークメール, パラライズミスト, クリティカルレイ, イニシアティブブースト, 神速の構え, 怒濤の攻陣II: 烈火, 軍師の知略, 鉄壁の防陣II: 堅体, 怒濤の攻陣III: 轟炎, 怒濤の攻陣IV: 爆焰, 怒濤の攻陣IV: 輝斬)

名誉アイテム (戦旗槍, 栄冠の軍師徽章, 専用化 (聖印)), 点数 (100, 50, 50), 名誉点所持 100 /合計 300

技能 (ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター), 基本レベル, 基本命中力, 基本回避力, 基本ダメージ

武器 (戦旗槍 (スピア)), 用法 (1H両), 必要筋力 (15), 命中修正 (-2), 命中力 (2d+), C値 (-2), 追加ダメージ (10), 威力 (0, 20)

一般装備品 (マテリアルカード (A級・赤) x10, (S級・赤), (A級・緑) x10, (S級・緑) x2, (A級・金) x5), 消耗チェック

制限移動 (3), 通常移動 (12), 全力移動 (36), 回避 (2d+), 防護点 (0, 5), HP (35), 魔物知識/弱点 (2d+, 8), 先制力 (2d+, 11), 生命抵抗 (2d+, 9), 精神抵抗 (2d+, 10), MP (28)

装備品 (頭: とんがり帽子 「魔物知識判定」達成値+1, 耳, 顔, 首: 聖印, 背中, 右手: 知性の指輪, 腰: 栄冠の軍師徽章 (名誉点50消費), 足, その他アルケミーキット)

その他メモ: [-一般技能][学者: Lv5][司書: Lv5] ルーフエリアのとある貴族の家の一人娘として育てられた少女。しかし実際は目覚めた直後に保護されたハイマンの子供で、子を産めなかった貴族の夫婦に引き取られていた。...

鎧と盾 (スピリントアーマー), 必要ランク, 筋力 (15), 回避力, 防護点 (5)

武器表: 戦旗槍 (スピア) 1H両, 2d+, 2d+

冒険者セット (知性の指輪x2, 魔晶石 (5点) x2), 所持金 (110), 預金・借金 (G)

魔法技能 (神聖魔法), Lv. (2), 魔力 (7)

装備品説明 (頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手: 知性の指輪, 腰, 足, その他アルケミーキット)

自動失敗チェック: ルーフエリアのとある貴族の家の一人娘として育てられた少女。しかし実際は目覚めた直後に保護されたハイマンの子供で、子を産めなかった貴族の夫婦に引き取られていた。...