キャラクター名

すてねこオートマトン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	特殊	自身	任意基本パーツ損傷。行動、攻撃、切断の判定を振りなおしてよい
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵を全体化、自身は対象外
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃、切断判定出目+1。ターン終了時バトル終了時にパーツ1つ損傷
頭		リミッター		ダメージ		自身	損傷時使用可。行動力+2
頭		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	自身の攻撃のみ。妨害1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		ぬいぐるみ		オート			たからもの、ﾎﾞﾛﾎﾞﾛになった熊のぬいぐるみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1