キャラクター名
ポモーナ・メイ・コリンズ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	メス
称号クラス				**年齢**	28
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	事故死			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	22	24	6	17	6	8
ボーナス	4	7	8	2	5	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	8	10	2	6	3	3

HP	85
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルウィップ	至近	-2	12	0	0	0	0	0
左手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	ミスリルベスト					9			
補助	クリスタルバックラー				1	5			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			8	0	10	0	3	16	9
スキル			5	10				1	5
その他									
総計(右)			12	23	11	15	3	17	14 m
総計(左)			14	19					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
太陽のリボン	
冒険者セット	
HPポーション	
毒消しx2	
生成MPポーションｘ5	
ハイHPポーションx3	
虹色の指輪	
結界石	

現在重量： 15		
最大重量： 19	所持金： 3758	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメに+[(SL)D]								
アームズマスタリー：鞭	★	-	パッシブ	-	自身	-	鞭	
効果： 鞭使用時命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	鞭、短剣	
効果： 二つの武器を合計した[双]扱い								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメ増加+[SLx3]リアクション-1D、マイナー解除かシーン終了まで持続								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃ダメ増加+[(SL)D]								
スペシャライズ：短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： 短剣使用時命中判定+SL、ダメ増加+SL								
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメに+【敏捷】								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に+1D								
クールランニング	★	-	パッシブ	-	自身	-	バーサーク：5	
効果： バーサークのリアクション-1Dの効果を受けない								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメに+[SLx3]								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	自身	-	スペシャライズ：5	
効果： 武器攻撃ダメ増加+5								
レッツダンシング！	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	ステップ使用中、シナリオ3回	
効果：自身のいる位置にポールを設置し、そこを中心とした5マスにフィールドを展開する。その中ではダメージロール、命中判定、回避判定に+1Dされる。クリンナップに6MP支払わなければならない。マイナーを消費、ムーブ終了時に効果範囲外にいる、コストを支払えない場合に解除される								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ/シナリオ1回	
効果： アイテム/パッシブ以外のタイミングのあらゆるスキルに対し宣言、そのスキルを不発扱いにする								
ストライダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 封鎖から抜けるのに+1D								

まだまだ若い時代全くモテなかったために、男探しをするために旅に出た。
現在は毛の濃いダンサーとして活動をしているが、やはり珍しいためか彼氏はできない。
一応色仕掛けの術や、運動をしまくったおかげで体つきもいいので、本来ならモテるのだろうが、やはり珍しいので謙遜される。
しかし夜の時間、暗がりの場所では顔が隠れるので、その時にはそこら中から男がくる。そんな男に対しては興味がないので軽くあしらう。

もとの場所ではそこまで目立つような子ではなかった。
もとの場所での若いころは、親が不幸な事故で他界してしまい、孤児であった。村のみんなはポメ子をわが子であるかのように暖かく接して、ポメ子もそれを幸せだと受け取っていた。
現在はその村で、自分と同じ境遇であるまだまだ子供の女の子が一人おり、自分を投影してしまい自分の子として育てていこうと決意している。その女の子との関係は良好であり、まるで自分を母親であるかのようにその女の子も慕ってくれている。

軽いノリで旅をしているようにみえるが、ポメ子自身は自分にとって、そしてその女の子にとっても素晴らしい父親になれると確信できる男を探しているのである。
村の男を選択しないのは、その「事情」を理解されたうえでの自分と同じ生活ではなく、本当の家族としての幸せを知ってほしいからである。

キャラクター名
ポモーナ・メイ・コリンズ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	MPポーション+3							
フェイス：グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ダメに+2							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	敏捷の基本能力に+3							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	器用の基本能力に+3							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大MP+CL							
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	移動修正値が0以上にならない							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力の基本能力に+3							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備品の重量制限に+5							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知判定に+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								