

キャラクター名
ランパー

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	9
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	3

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
少女	
戦争	
秘密基地	
お見舞い	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	5	6
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
蘭丸	友情	3	①②③④⑤	
ビクトリカ	友情	3	①②③④⑤	
ヴィンス	依存	0	①②③④⑤	
シモン	憧憬	0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの1つの効果を打ち消す
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒を与える
メインクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	レベル3の改造パーツ獲得
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再度使用可能にする。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい（ただし使用済み・重複不可などは戻らない）
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		エンバーミング		ラピッド	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし1回の判定への重複は不可。
頭		よだれじた		ラピッド	2	0-1	妨害1+転倒
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4		移動1
腕		うで		アクション	1	0	支援1
腕		アームデバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		たからもの		オート	無	無	ヨレたくまのぬいぐるみ/大五郎
				オート			
胴		せぼね		アクション	1		次カットで使うマニューバ1つコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自	防御2
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1