

キャラクター名
ジェラルド=ヒュードリッヒ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	♂
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自(効果)	騎士			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	9	8	8	9
ボーナス	3	4	3	3	2	2	3
クラス修正	0	2	0	1	1	2	0
他修正							
能力値	3	6	3	4	3	4	3

HP	32
MP	31
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			6	0	3	0	4	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)			6	0	3	5	4	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
毒消し	

現在重量: 4

最大重量: 18 所持金: 0

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	2	4	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果: [3D+CL*3]点回復								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを取得する								
ワコインショット	1	4	ダマ前	-	自身	自動成功		
効果: 相手の魔法防御と物理防御に-SL*3する。								
エンラージリミット	1	-	-	-	自身	-		
効果: 所持品の重量制限が筋力基本値*2になる。								
ベアアップ	1	-	-	-	自身	-		
効果: スキルのリアクションとしておこなう精神判定のダイスを+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

王国に使える厳格な騎士の両親のもとで生まれ、良き師匠にも恵まれる。
ある日、父とともに野党退治に向くも父より借りていた先祖代々受け継がれてた物を野党に盗まれてしまう。
家族は気にするなというものの自身が自身を許せなく家族に秘密で旅に出る。