キャラクター名: ガイ＝D＝ビーコン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	店を手伝った		
経験点	1140		自ら毒を飲んだ		
			両親に愛されて育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7			17	2
		敏捷度	7			17	2
体	6	筋力	9			15	2
		生命力	7			13	2
心	5	知力	6			11	1
		精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	4	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 4	10	4	22										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

矢（残り4発）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 800 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 矢筒	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

田舎町の小さな商店の息子　両親に愛され、店を手伝いながら育つも刺激にかける生活に苦痛を感じ、15の時に自ら毒を飲み仮死状態に。葬儀が終わった後にそっと棺を抜け出し、武具屋から商品を拝借、刺激を求めて旅に出た

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟