キャラクター名: レヴィ＝ヤムサ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	7	経歴	神に入信を迫られたことがある		
経験点	700		忘れられないほど美味しい物を知っている		
			妖精と友達だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6		3	25	4
		敏捷度	3		2	21 + 1	3
体	7	筋力	11		1	19	3
		生命力	12		1	20	3
心	4	知力	6			10	1
		精神力	5	1	2	12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
かいくぐり	IB29 p		p
回避行動	IB29 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	10	10
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	14	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 11	9	10	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 14	4

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 14

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	あらかじめ仕込んでおくことで補助動作で一回ヒリポ使用可。再装填には10分必要
背中	ロングマント	フードは無し
右手	信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

男装をし、演技じみた紳士的な態度で喋る密偵の女性。主はいたのかあるいはいるのか定かでないが、自由都市同盟はバーリント出身。
賢神キルヒアに入信を迫られたことがあるが信仰はしていない。教義は嫌いじゃないけど押されると引いてしまうんだ悪いね。
今でもたまに声が聞こえるけどびっくりするからやめてほしい。

子供の頃に古代種妖精のドゥナエーと親しくなったことがあるものの、ある日を境に見ることは無くなった。
再会することはさっぱりと諦めているが、一緒にいた時にご馳走された不思議な果物の味は今でも忘れられない。

参加シナリオ後のあれこれ
『花の国の大泥棒』（GM空まめさん）
PTメンバーは別の依頼でたまたま同行していたイニミーさん（http://charasheet.vampire-

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レヴィ＝ヤムサ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食１W	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□

所持金	8109 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
専用盾	50

名誉点 所持 100 /合計 150