

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	バトル	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自(効果)	秘密結社			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	24	26	8	10	8	9
ボーナス	7	8	8	2	3	2	3
クラス修正	1	2	2	0	2	1	0
他修正							
能力値	8	10	10	2	5	3	3

HP	142
MP	111
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	数珠丸	至近	-1	21	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	達人胴着					10			
補助									
装身具	羅刹の鞘								
能力値			10	0	10	0	3	15	13
スキル			10	27					
その他				3					
総計(右)			19	51					
総計(左)			20	30	10	13	4	15	13
総計(両)									m
ダイス数			8 d	9 d	6 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 21
 所持金: -16100
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 命中判定+[(SL+1)D]								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ+[(SL)]D								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ターゲットのリアクション-1D								
スペシャライズ: 刀	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器命中,ダメージ+[SL]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/SL	
効果: スキルを無効にする								
	1							
効果:								
ボディドライブ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 騎乗扱いになる								
ライトニングライド	5	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果: 行動値,移動力+[(SL)*2+2]								
ライドファイト	3	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果: 武器命中+SL,ダメージ+[SL*2]								
ライドマニューバ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果: 回避判定+1D								
プレパレイション	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: セットアップ2つ使用,片方はバトル								
ライドストーク	1	8	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗[SL]/SN	
効果: エンゲージのキャラの移動時、移動する								
	1							
効果:								

《支援関係》3
 対象のキャラクターが移動力m以内にいるとき、回避とダメージが+[SL*4]される
 対象: ヴェータ

武器: 銀の剣(刀)
 ダメージは高いが、特に効果のある武器ではない

武器: ルーンソード(刀)
 魔法ダメージ。与えたダメージ分回復する。

