

キャラクター名 スーウィリア・マクランジェ プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	男だとおもう	年齢	25
冒険者Lv	9	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	3900		血縁者と死別したことがある		
		神に入信を迫られたことがある			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	13		30 + 1	5	プリースト/筋糸の女神:エルピュセ	7		
敏捷度	5	3		15	2	フェアリーティマー	9		
筋力	7	2		15	2	レンジャー	1		
	1	6		13	2	セージ	5		
知力	4	47		65 + 2	11	エンハンサー	6		
	4	32		50	8	ミスティック	5		

戦闘特技	値	単位
鋭い目	2120	p
魔法拡大/数	226	p
魔法誘導	1B32	p
鷹の目	1B30	p
魔法収束	1B39	p
魔力強化	1B32	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	
ライカンスローブ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	備考
メディテーション		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		
リカバリエ		
幸運は知恵を助ける		
幸運は勝ち戦を授ける		
幸運の星の導きを知る		
幸運は手指を助ける		
襲い掛かる敵の幻		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナコートプラス		1		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	20			
妖精魔法	9	22			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 17

MP
100

装備品	説明
頭	
耳 勇者の証：心	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の指輪	
腰 宝石ケース	
足 エルピュセの聖印	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
「鳥ちゃん」とはもう関わってはいけない。スーは心の深くに刻み込んだ。男の人も怖い。迷宮街のおとこはおっかない。	□□□□⑤
いっつも眼を閉じてて分からないけどオッドアイ。金と青の強い紫(?) 服とおんなじ感じの色。#5f4cc4あたりの色ハイマンの魔方陣は首の裏。根元の方。	□□□□⑩
迷宮に来るまでの過去として妻と子供を亡くしている。ラピスとジェラルルとはどうやって会ったんだろう?	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉖

