キャラクター名	プレイヤー名
三日月宗近	

ポジション	ジャンク	**享年**	？？
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
戦火	戦争の中を逃げ惑う。
宝物	それを大切にしていた。その宝物とは【たからもの】に違いない。あなたとそれは運命の絆で繋がっている

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		幻惑の扇子(オートセパレート)		オート	0	自身	常に切断無効
頭		月神楽(カンフー)		オート	0	自身	行動値＋1
頭		造鬼牙(セイバートゥース)		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		鬼の角(けもみみ)		オート	0	自身	行動値＋1
脚		月酔(エレクトリッガー)		アクション	2	0	肉弾1+転倒
頭		鬼面(よぶんな頭)		オート	0	自身	行動値＋2
脚		神鳴骨尻尾(しっぽ)		オート	0	自身	行動値＋1
ポジション		月戯事象(半壊)		オート	0	自身	バトルパート終了時、たからものが破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		環神楽(殺劇)		オート	0	自身	同カウントに姉妹が居たら攻撃判定、ダメージ+1
サブクラス		擬似闇堕(歪極)		オート	0	自身	レベル3変異パーツ1つ取得。修復可
メインクラス		三条遊戯(死神)		オート	0	自身	白兵攻撃出目+1
脚		黄金色の目玉		オート	なし	なし	バトルパート終了後、たからもの。尻尾で巻きとっている。任意の末端一つを選んで狂気点を1点減らす。損傷した場合は所持パーツから取り除く
腕		三日月宗近(名刀)		アクション	2	0	白兵2＋切断＋攻撃判定＋1