

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	22
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	傭兵			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	9	8	8	24	18	9
ボーナス	7	3	2	2	8	6	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正					1		
能力値	9	5	3	2	10	6	3

HP	119
MP	75
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	化合弓(相当品：S1バリスタ)	50m	-1	21				0	
左手									
頭部	S3ハット					1			
胴部	狂撃の鎧					10			
補助	狂撃の籠手					4			
装身具	狂撃の角								
能力値			5	0	3	0	6	13	14
スキル									
その他	狂撃の籠手(狂)、狂戦士の鎖(狂)、戦士の環、		1	3		1		3	3
総計(右)			5	24					
総計(左)			6	3	3	16	6	16	17
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	4		14	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	10	4		14	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	Eq/増幅のクリスタル
ベルトポーチ	Eq/感知のクリスタル
冒険者セット	Eq/対抗：威圧のクリスタル
ドレス	Eq/弱体：スリップのクリスタル
調理道具	
矢筒	
小道具入れ	トミスリルの矢
「炎熱の砥石	「ミスリルの矢
「戦士の環	「ミスリルの矢
「狂戦士の鎖	「祝福の矢
	「エレメンタルアロー

現在重量：	20	所持金：	17025	預金・借金：	
最大重量：	28				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	能Sel(3)、基+1							
	1							
効果：								
ストロングボウ	1	-	itm	-	自身	-	-	
効果：	Pre：弓Sel(1)、Wt+3、Of+5							
	1							
効果：								
アキュートアーツ	1	-	pv	-	自身	-	-	
効果：	AtkHtRef→感							
アームズマスタリー：弓	1	-	pv	-	自身	-	-	
効果：	弓：WpHtR+1d							
スピードショット	1	-	pv	-	自身	-	-	
効果：	弓：WpMvMd→±0							
ドルイドマスター	3	-	pv	-	自身	-	-	
効果：	感知判定+4							
レーザーシャープ	1	-	pv	-	自身	-	-	
効果：	WpAtkDm+1d							
ストームアタック	1		pv		自身			
効果：	《スラッシュブロー》Ef+3d(済)							
	1							
効果：								
バーサーク	5	3	mn/stp	-	自身	自動成功	-	
効果：	WpAtkDm+15、RA-1d、~scE							
ソウルヒート	4	3	《バーサーク》	-	自身	自動成功	-	
効果：	狂戦士化(5) dmg+5d							
ブルズアイ	1	6	mn	-	自身	自動成功	-	
効果：	ShAtkDm+10、~mprE							
	1							
効果：								

オールラウンド デストロイヤー
 バースク バースク2 ホルテクスアタック スピードショット ブルズアイ アスレチック
 2 サイクル アームズマスタリー ストロングボウ ホウ トラッキング
 3 イルハット ドルイドマスター1 (転職：ドルイド) トレーニング 感知
 4 イルハット ドルイドマスター2 アキュートアーツ ファイナルトラップ
 5 イルハット ドルイドマスター3 レイザージャープ エアサチ
 6 イルハット 4 バースク3 スラッシュア サリカ
 7 イルハット 5 ソウルヒート1 (転職：バーサーク) ビジランテ
 8 ソウルヒート2 バースク4 スラッシュア バイタリティ
 9 ソウルヒート3 バースク5 スラッシュア 3 プ ストラカ1
 10 バイロンヒット ストームアタック フラックウ

混沌の鎖
 種別：道具(矢弾) レベル10 重量1
 射撃攻撃と同時に使用する。攻撃が命中した場合ダメージの有無にかかわらず対象の物理防御力と魔法防御力を10する。ラウンドの終了まで持続する
 万物の陰が込められたかのようなクナイのかけら。対象の護りを弱める効果がある

基本行動
 バースク+ソウルヒート+イビルハント コスト：3+3+6=12
 命中：10+4+(-1)+(2+1)d

キャラクター名
サシャ・ネルテ

プレイヤー名

所持品			
混沌の鋏			
ランチボックス			
└にく			
ポーションホルダー			
└MPP			
└HPP			
└毒消し			
ウェポンケース			
└雷鳴の弓			
理力符			
望遠鏡			
最高級ルビー			
アニマルメッセンジャー			
呪壁符			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イビルハント	5	8	mj	武器	単体	命中	-	
効果:	WpAtk、Dm+5d、対魔：貫通							
	1							
効果:								
ボルテクスアタック	1	-	※	-	自身	自動成功	sn1	
効果:	WpAtk：Tg→1※、Dm+100							
リサイクル	1	8	※	-	自身	自動成功	-	
効果:	scE：使用済み矢弾が携帯品に戻る							
	1							
効果:								
スラッシュブロー	3	3	BDR		自身	自動成功	sc1	
効果:	WpAtkDR：dmg+9d							
	1							
効果:								
バイオレントヒット	1		clp		自身	自動成功	sn1	
効果:	《ボルテクスアタック》sn0→1							
デストロイヤー	1		パッシブ		自身			
効果:	破壊（筋力）+1d							
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果:	跳躍、登攀（筋力）+1d							
トラッキング	1		パッシブ		自身			
効果:	追跡（感知）+1d							
トレーニング：感知	1		パッシブ		自身			
効果:	感知基本値+3							
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果:	震探知+1d							
エリアサーチ	1		パッシブ		自身			
効果:	警戒可、聞き耳Pn無効							
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果:	危険感知+1d							
ビジランテ	1		パッシブ		自身			
効果:	隠密、看破+1d							
バイタリティ	1		pv		自身			
効果:	MxHP+10							
ブロウストライカーI	1	ft1	ini		自身	自動成功	sn1	
効果:	《スラッシュブロー》sc0→1							
フックダウン	1	3	clp		自身	自動成功	sc1	
効果:	ポーション使用							
効果:								
効果:								
効果:								