

キャラクター名
武藤 三郎

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エンジェルハイロウ		ワークス	商店主	カヴァー	元幼稚園園長
	オプション		年齢	69歳	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	32	%
出自	貧乏	経験	戦争	邂逅	謎	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	5	0	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	0	1	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
恩賜の銀時計(思い出の一品)	
コネ:要人への貸し	
チョコレート	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 戦闘用人格P		N		
恩賜の銀時計	P 遺志	N 悔悟		
チョコレート	P 尽力	N 猜疑心		
魔菟 エメリア	P 慈愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
神の目	1	1	リアクション	至近	自身	知覚	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定で、あなたはドッジを行える。								
リフレックス: エンハイ	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-1LVする(下限7)。								
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 血から白兵戦用の武器を製作するエフェクト。形状はあなたの思いのままである。使用時に[LV×2]以下の任意のHPを消費する。そのシーンの間、あなたは以下のデータの武器を複製し、装備する。種別: 白兵 技能: <白兵> 命中: 0 攻撃力: +[消費したHP]+8 ガード値: 0 射程: 至近								
不死者の恩寵	1	5	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果: あなたのHPを[(LV+2)D+【肉体】]点回復する。戦闘中ではない場合、このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
鮮血の一撃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃のダイスを+[LV+1]個する。ただし、あなたは2点のHPを消費する。								
コンセントレイト: ブラム	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-1LVする(下限7)。								
ブラッドバーン	2	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×4]する。ただし、あなたは5点のHPを消費する。								
破壊の血	4	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 赤き剣で作成する武器の攻撃力を+[LV×3]、ガード値を+5する。ただし、あなたは2点のHPを消費する。								
始祖の血統	1	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV×2]個する。ただし、あなたは3点のHPを消費する。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

70歳前後の年相応の肉体であり、顔には幾つもの皺がより、髪も全て白くなっている。だが、肉体はさして衰えておらず、普通の日常生活を送っている。服装もとくに派手なものを着るわけでもなく、落ち着いたある服装を選んでいるため、見た目はまさに普通のおじいさんといった感じである。ただし、戦闘機搭乗員時代に敵機から機銃攻撃を受けた際に被弾し、右目の辺りには傷跡が出ている。また、このときの後遺症で右目の視力は極端に悪くなってしまい、こちらの目はほとんど開かず視界を左目に頼っている。なお、服の下に隠れているものの、戦中の古傷自体は右目以外にも幾つも残っている。

・恩賜の銀時計: 軍人時代、霞ヶ浦航空隊に入隊後、操縦練習生36期を主席で卒業。その際の卒業式のときに、昭和天皇の名代から功績を称えられて恩賜の銀時計を拝受した。それ以来、戦闘機搭乗員としての道を歩んだ時も、戦後新たな人生を踏み出した後も、この銀時計だけは肌身離さず持ち歩いている。過去の決意と自らの功罪の証。自らが望んで追いかけたものと、その中で得たものと失ったもの。若き日の想いと結果が込められた自らの原点。

霞ヶ浦航空隊で教官をしていた際に知り合った予科練習生の中には戦後に栄達を果たした者がおり、その時の関係が理由で現在政財界で活躍する、あるいは活躍していた人間に繋がりがあがる。かつての思い出の品として、チョコレートを残すも持たず歩いている。これは勿論子供たちにあげたりするのだが、たまに自分で食べてしまうこともある。甘味はわりと好物。

・かすみ幼稚園: 戦後十年くらいは農業を営んで生計を立てていたが、経済が復興してくるにつれ、農業を廃業して託児所を営むようになる。託児所の経営はうまくいき、数年後には幼稚園としての経営が始まった。子供たちが幸福な人生を送ることが出来るように願いながら、よりよい幼稚園経営に励んだ。

オーヴァードとして覚醒した際に、普段の好好爺としての円満な性格と、若かりし頃の軍人としての性格が分離する。日常生活の中では今まで通りの様子であるが、戦闘などでレネゲイドウィルスが活性化すると、軍人時代の熱い性格が表に出て肉体の主導権を握ることになり、やや過激な言動が見られるようになる。またその際には、肉体自体もある程度若返り、髪の色も黒く変化する。レネゲイドが活性化するとひどい頭痛に襲われ、その侵蝕率が上昇するにつれて頭痛が悪化する。そして耐えられなくなると意識を手放し、もう一方の人格が顕在化する。軍人時代の人格は不活性化された状態で普段は精神の底に眠っているが、普段の性格が活動している間の状況は見えていて把握している。一方、普段の