

キャラクター名
ヨキ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		賢い思考		オート	なし		最大行動値+2
頭		Ilノ耳		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		高身長		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1かい妨害を 無効果してもよい
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		痕抉り		アクション	3	0-1	精神攻撃として攻撃判定を行う。成功したなら対象が獲得している記憶のかけらと同じ数だけ、対象はパーツを選び損傷する。
頭		良く見える目		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
頭		鱗		ダメージ	1	自身	防御2
				アクション			
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		念動接続		オート	なし	0-2	各ターンにおいてカウント0となった際、射程内の手駒の合計4つの損傷中パーツを修復してもよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		浮遊弾		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		手榴弾		ラピッド	2	0-1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目-1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		加スマ		ジャッジ	0	0-1	支援2。自身に対しては不可。
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
				アクション			
胴		畏怖の存在		オート	なし	効果参照	バトル終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点+1
胴		爆発処理		オート	なし	自身	爆発無効。砲撃攻撃マニューバの攻撃判定で出目+1してよい。
胴		処理槍		アクション	3	0-2	射撃攻撃2。バンジーにダメージを与えた際のみ、バンジーは破壊されスケアクロウとなる。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		火の玉		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			