キャラクター名

弔

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	5〜15
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
うとうと	甘いまどろみ…目を覚まさなければならないけれど、布団から出られない。窓から漏れる朝日、小鳥の声。眠っては目覚めることにあった、あの感覚。でも、この世界にそれはなく……。
日常	退屈だけどあたたかくて、変わりばえしないけれど羊せな日常。そんな日々がきっといつまでも続くと信じていたのだけれど……気がつけばこんな体で、こんな世界で…何があったのだろう。
少女	悲しい目をした少女。人見知りだったけれど、寂しがり屋でせえん姉。いつかの場所で、貴方たちはすぐに仲良くなった。たしか、死ぬ前に一つ、約束を交わしたけれど… ああ、なんだっただろう。今はまだ、思い出せない

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マキナ・マルーカ	執着	3	①②③④⑤	
フレスベルグ	対抗	3	①②③④⑤	
出目	依存	3	①②③④⑤	
マゾヒスト先輩	恋心	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ラーン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ１つを、損傷前の状態に戻してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		宝物		オート			お面
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		なんかよく切れるヤツ(名刀)		オート	2	0	白兵攻撃２+切断、攻撃判定の出目+1。
腕		合金鞘(合金トランク)		ダメージ		自身	防御1+「爆発」無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ1つを修復してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		もふもふ(尻尾)		オート		自身	最大行動値+1