

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	たからもの損壊時、ターン終了時の狂気点増加を受けない
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3 変異パーツを一つ獲得
メインクラス		怪力		オート		自身	白兵・肉弾ダメージ+1
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けるダメージを代わりに受ける。何度でも使用可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた際、狂気点-1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		よぶんうで		ラピッド	0	0	アクションマニューバ一つをラピッドとして使用
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		やせぎす		オート		自身	一つの判定につき1回、妨害を無効化可
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2。出目+1