

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	アーシアン			境遇	師匠
出自 (効果)	現代人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	14	12	9	9	10	9
ボーナス	5	4	4	3	3	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正	1						
能力値	8	6	5	3	3	4	3

HP	77
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	抑止の刀	至近	-1	13	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	ブリガンダイン					9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	かだすき								
能力値			6	0	5	0	4	8	13
スキル	トゥーハンド4、サクセッション			9					
その他	抑止の刀			3					
総計(右)			5	25					
総計(左)			6	12	3	20	4	7	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
MPポーション×5	
ベルトポーチ	
バックパック	
幸運のストラップ	
MPポーション×5	

現在重量: 6  
 最大重量: 41  
 所持金: 440  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メイキング	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果:	ダイスロールの直前に+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果:	武器攻撃。ダメージに+[SLd]							
バルテックスアタック	1	-	武器攻撃	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果:	「対象: 単体」に変更、ダメージに+[CL×10]							
アームズマスター: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果:	命中判定に+1 D							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	「種別: 刀」をSL個取得							
リーズンアウト	1	-	-	-	自身	自動成功	シーン1	
効果:	判定と同時に使用、それに対するリアクションに-1 D							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	白兵攻撃のダメージに+[筋力]							
トゥーハンドアタック	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	片手武器を両手で持ち、武器攻撃力+[SL×2]							
トゥルーアイ	1	4	防御中1回	-	自身	自動成功	刀装備	
効果:	ダメージロールの直後に使用、そのダメージに-[武器攻撃力÷2]							
スラッシュブロウ	3	3	ダメージロール	-	自身	自動成功	シーン1	
効果:	ダメージに+[SL×2 d]							
プライスダウン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	現代アイテムの価格10%							
クリアマインド	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果:	クラスを一つ指定、ラウンド終了時までそのクラスのスキルのコストを「-」にする。							
インサイト	1		パッシブ					
効果:	嘘を見抜く(判定に+1 D)							
イアイ(デストロイヤー)	1		パッシブ					
効果:	対オブジェクトダメージ+2 D							
トレーニング: 筋力	1		パッシブ					
効果:	筋力基本値+3							

抑止の刀  
 種別: 刀  
 レベル: 1  
 重量: 8  
 命中修正: -1  
 攻撃力: キャラクターレベル+7  
 行動修正: -1  
 射程: 至近  
 装備部位: 片  
 継承: 封印解放  
 伝承: 抑止の刀  
 宿命: 試練  
 効果: □この武器による武器攻撃のダメージに常に+3する。  
 □この武器による攻撃を行った対象が「大樹の加護」を取得している場合、ダメージに+[CL+2+3]Dする。

