キャラクター名: エマ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	決して叶わない願いがある		
経験点	2820		未だ叶わない夢がある		
			死者と会話したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	2	1		8	1
		敏捷度	9			14	2
体	13	筋力	5	1		19	3
		生命力	2	1		16	2
心	12	知力	7			19	3
		精神力	12	3		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	3		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
欺きの王セン 12400G相当　バウムガルドで拾った！	2H	1	2	2d+ 2	12	1	11										
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
羽ペン、インク、羊皮紙	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
救命草	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
魔晶石x10	○□□○□□
ワインx2	○□□○□□
ハーヴェス海運一等客室乗船チケット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7057 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			
操霊魔法	3	6			
深智魔法	3	6			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首		
背中	マント	赤
右手		
腰		
足	おしゃれ靴	
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 91 /合計 91

その他メモ

名家の第３子として生を受けるが、ナイトメアの角により母胎の腹を裂き破り、そのショックにより母は他界。以降、少女は忌み子として呼ばれることとなる。兄ふたりからは目を合わせられず、父は顔すらも知らぬまま、教育以外の一日の殆どを屋根裏部屋で過ごす。
屋根裏部屋にはマシューという少年の形をしたゴーストが住み着いていた。大昔にこの家で病魔に殺されたという彼は屋根裏部屋で遊ぶのが好きだったらしく、少女にいろいろなことを教えた。窓から見える城のこと、鳥の歌のこと、冒険者のこと、遠い他の国のこと。特に、仕舞われたきり使われなくなっていた絵本の話をするのが、マシューも少女も大好きだった。マシューが一番気に入っていたという絵本を、少女も気に入った。魔法の国のお姫さまが、魔法によって民を笑顔にしていく物語だった。主人公の名前は、「エマ」と言った。魔法ってすごいんだ、そう言ってくしゃりと笑うマシューの顔が、少女はとても好きだった。
しばらく経つと少女は、マシューの背丈を追い越す。その頃、マシューが少女に魔法を教え始めた。魔法陣の描き方、呪文の詠唱。それから、ナイトメアという種族についても語ってくれた。きみはとてもすごい、魔法を使う素質があるんだ、そう言われ、少女も魔法にのめり込んでいく。
ある日。少女の十五回目の誕生日であり、母の命日。少女は初めて魔法を使った。マシューがそうしたほうがいいと言ったのだった。一瞬の

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟