

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	探偵	カヴァー
	ノイマン				
オプション			年齢		性別
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	185
肉体	0	0	3	3		6	行動値	19
感覚	0	0	3			3	(非装備時)	19
精神	6	1	1	4	1	13	戦闘移動	24
社会	2	0	3	3		8	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンピストル	射撃	13r		8		1 S3 相手のリアクションC+1
フォールンライフル	射撃	13r		10		命中時R中対象-3d 同エンゲージ不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
アセティック	
サバイバー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D:秘密兵器	P	N		
D:賢者の石 (レネゲイドクリスタル)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ブービートラップ3	5	3	オート	至近	単体			
効果: 対象が同じエンゲージに移動した際、-Lv+2d								
カムダウン3	1	3	セットアップ	視界	シーン			
効果: 全てのキャラクターLv*2d								
妨害排除3	1	3	オート	視界	単体			
効果: 1 SL v ダイス減少効果を無視								
状態復元1	1		オート	至近	自身			
効果: 1 BS解除に付きHP-5								
バタフライエフェクト3	3	3	セットアップ	視界	単体			
効果: 1 SL v 判定の達成値+5@1								
オウガバトル10	12	2	マイナー	至近	自身			
効果: m pのATK+Lv+2								
クイックモーション3	1	2	マイナー	至近	自身			
効果: 1シーンLv エフェクト以外のマイナーを行う								
ターゲティング3	5	2	マイナー	至近	自身			
効果: 白兵、射撃の判定+Lvd								
コントロールソート1	1	2	メジャー	武器		射撃		
効果: 判定を精神置換								
コンバットシステム3	5	3	メジャー			射撃		
効果: 射撃判定+Lv+1d								
急所狙い5	7	2	メジャー	武器		射撃		
効果: ATK+Lv*2								
インタラプト3	3	8	オート	視界	単体		P	
効果: 対象の判定C+1 1 SL v								
エクスマキナ3	5	4	メジャリ			射撃	リミット	
効果: 達成値+10 1 SL v								

--	--	--	--	--	--	--	--	--

キャラクター名 赤崎乱麻

プレイヤー名

Table with 4 columns: 肉体 (Body), 感覚 (Senses), 精神 (Spirit), 社会 (Social). Each column has sub-columns for Skill, SL, and Correction. Rows for 運転 (Driving) and 情報 (Information).

Table with 7 columns: 武器・コンボ (Weapons/Combos), 能力 (Abilities), 命中値 (Hit Rate), G値 (G-Value), 攻撃力 (Attack Power), 射程 (Range), メモ (Memo).

Table titled 所持品 (Equipment) with multiple empty rows for listing items.

Main Skills Table with columns: スキル名 (Skill Name), SL, コスト (Cost), タイミング (Timing), 射程 (Range), 対象 (Target), 判定 (Judgment), 制限 (Restrictions), メモ (Memo). Includes rows for 効果 (Effects) and a star icon.