

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 鹿目まどか _____

メインクラス	ブリスト	Lv.1:	アコライト	レベル	12
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	セージ	性別	魔法少女
称号クラス				年齢	中2
種族	エルダナーン			境遇	こんなの！
出自(効果)	えー？			目標	絶対おかしいよ！

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	11	11	30	18	27	7
ボーナス	4	3	3	10	6	9	2
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正							
能力値	4	4	3	12	7	12	3

HP	93
MP	125
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガードダガー	至近	0	7	0	3	0	0	0
左手	キュウベエ(クリスタルシールド相当w)		0	0	0	10	0	0	0
頭部	月光のサークレット					1	1		
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	ウィングブーツ					4			1
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	12	10	9
スキル	コンセントレイション								
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)			4	0	3	27	16	11	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	12	6		18	+ 6 d
アイテム鑑定	12	6		18	+ 4 d
魔術判定	12	6		18	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
サヴァイバルバック	
メディカルバック	
ファーストエイドキット	() 個/1個
HPポーション	() 本
HHPポーション	() 本
MPポーション	() 本
HMPポーション	() 本
毒消し	() 本
万能薬	() 本

現在重量: 3
 最大重量: 12

所持金: _____ 預金・借金: _____

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★	-	ダメージ直後	20m	単体	自動成功		
効果: ダメージを0に、1シナリオ1回まで。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HPを3D6+CL×3回復								
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別に+2D6								
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	Max	
効果: 対象に物魔防のどちらかを+SL×2。シーン有効。								
ホーリーグレイス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: ホーリーアーマーの効果が物魔防両方に。								
ホーリーウェポン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の武器攻撃の物ダに+SL×3。シーン有効。								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
コンコードダンス	★	-	パッシヴ	視界	場面	-		
効果: 視界の全てのエネミー識別を1回行う。								
エルディダイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 知力判定の一般スキルを+2D6に変更。								
ハイウィズダム	3	-	パッシヴ	-	自身	-	Max	
効果: 知力判定に+SL×2								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: セットアップ時にエネミー識別を行える								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-	Max	
効果: 特定魔術効果に+SL×2								

HP: 93 防: 27/16 MP: 125 行動値: 11 移動: 9m HP: 93 (27/16) MP: 125

命中: 2D6+4 (物) / 3D6+18 (魔)
 ダメ: 2D6+7 (物) / なし

回避: 2D6+3

【セットアッププロセス】
 ・エンサイクロ+コンコー+モンロア+エルディダイト+ハイウィズ+ナチュラルヒストリー (MP0: 視界)
 全敵識別が1回だけ出来る。エネミー識別: 6D6+18

【リアクション】
 ・ハイ・プロテクション (MP3: 20m)
 5D6+30のダメージ軽減
 ・ハイ・ワイド・プロテクション (MP8: 20m)
 5D6+30のダメージ軽減を範囲選択に。
 ・アフェクション (MP0: 20m)
 ダメージを0にする。1シナリオ1回。

【マイナー&メジャー】
 ・マジ・ヒール (MP8: メジャー: 20m)
 5D6+40のHPを回復する。
 ・マジ・グレイス・アーマー (MP8: マイナー: 20m)
 物魔防+10。

