

キャラクター名
 桃瀬 護 (ももせ まもる)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31	%
出自	天涯孤独	経験	秘密	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																																						
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="6">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Dロイス【守護者】</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>シナリオ【高校の同級生達】</td> <td>P 友情</td> <td>N 疎外感</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>理解者</td> <td>P 親近感</td> <td>N 恐怖</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>上司</td> <td>P 慕情</td> <td>N 猜疑心</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>						ロイス						対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費		Dロイス【守護者】	P	N				シナリオ【高校の同級生達】	P 友情	N 疎外感				理解者	P 親近感	N 恐怖				上司	P 慕情	N 猜疑心					P	N					P	N					P	N			
ロイス																																																											
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費																																																							
Dロイス【守護者】	P	N																																																									
シナリオ【高校の同級生達】	P 友情	N 疎外感																																																									
理解者	P 親近感	N 恐怖																																																									
上司	P 慕情	N 猜疑心																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
最大財産P:	4	残り財産P:																																																									

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: このラウンド中ガード値+Lv×3 9								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 選択範囲を選択単体にして自分に攻撃させる 1シナリオにLv回使用可能								
暗黒螺旋	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 白兵攻撃に対して使用可能3×5のダメージを与える 1ラウンドに1回								
盾なる力場	5	5	マイナー	至近	自身	自動		
効果: この盾を使用したガードで3点のダメージ ガード値10+5								
蒼き悪魔	4	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 攻撃してきた相手にLv×3点のダメージ 12点 1ラウンド1回								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 1メインプロセスに1回味方のカバーに入れる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

盾なる力場 種別白兵 技能:白兵 命中:-2 攻撃力5 ガード値:(Lv×2)+5 合計15 射程:至近
 攻撃やガード時にHPを-3

物心ついた頃から自分には両親が居なかった、その代わりに他の人には無い力があって、知らないおっさん達に連れられてこの力についての事を教えてもらった。
 それ以降、俺はUGNチルドレンとして過ごす事になった。それでもたまに見る学生たちが羨ましくて、支部長に無理(我儘とも言う)を言って学校に通い始めた。
 友達もでき、楽しい学校生活している、癒しや娯楽だって必要だから仕方ないよね!