キャラクター名: アズ=ラディス(シムルグップラー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	?
冒険者Lv	13	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	500		血縁者と死別したことがある		
			毒を飲んだ(食べた)ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	5		16	2
		敏捷度	6	4		16	2
体	14	筋力	5	8		27 + 2	4
		生命力	5	11		30	5
心	10	知力	12	16	12	50 + 1	8
		精神力	7	6		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト/シムルグ	13		
セージ	1		
エンハンサー	5		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	足さばき	IB29 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
エイギア語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

メディテーション	
オウルビジョン	
アンチボディ	
スケイルレギンス	
スフィンクスノレッジ	
遠隔指示	
軍師の知略	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ:旋風	
鉄壁の防陣Ⅱ:鉄鎧	
怒涛の攻陣Ⅲ:旋刃	
怒涛の攻陣Ⅳ:輝斬	
鉄壁の防陣Ⅲ:甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ:反攻	

名誉アイテム	点数
戦旗槍	200
装飾品	100
多機能ブラックベルト	50

名誉点 所持 950 /合計 1300

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	9	9	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道甲冑+1		29	-2	13
盾	タワシ				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	グラップラー		合計値	7	23

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ステイプルスピア 戦旗槍/	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
ステイプルスピア				2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 36200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 7	23

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 19

MP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	22			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	
耳	聖印	
顔	異形の面+3	特典 先制/抵抗＋3
首		
背中	携帯神殿	
右手	筋力の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	
	軍師徽章	

その他メモ

追加経験点
１８x500=9000

レベル６
[異貌]使用時、自身が行う近接攻撃、
射撃攻撃のダメージを直接対象に与える魔法の行使において、発生させるダメージを＋１します
レベル１１
[異貌]使用時、自身が行う命中判定と行使判定に＋１のボーナス修正を得ます

いずれグラップラーを習得する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟