キャラクター名: スウォンツェ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別		年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	1100		大きな遺跡を発見したことがある		
			神の声を聞いたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	5			21	3
		敏捷度	4			20	3
体	7	筋力	6			13 + 1	2
		生命力	10			17	2
心	4	知力	9	1		14	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	5	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	5	5										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
指輪	○□□○□□
錆びた剣(30G)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 130 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 9

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

必殺攻撃	226 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

その他メモ

一人称：俺　二人称：お前

双子の兄がいた。力が強く、俊敏で、聡明な自慢の兄。
兄は誰からも信頼される立派な冒険者だった。
一方で自分は、力も弱く足も頭も何一つ兄には叶わない。
どうしようもなくお荷物の冒険者だった。

ある日大きな地鳴りが起こった。
兄の静止も聞かず何事かと慌てて揺れの方へ走る。
その先で見つけたのは崩れた岩山の隙間から覗く、遺跡への入口だった。
周りには誰もいない。たった今、地鳴りによって現れた、未知の遺跡。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟