キャラクター名: クレスツェンツ・アスペルマイヤー(Kreszenz Aspelmayr)

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	物心がついた時には独りだった。		
経験点	0		異種族の友人がいる。		
			まだ恋をしたことがない。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	2	1	18	3
		敏捷度	7	1	2	18	3
体	11	筋力	10	5		26	4
		生命力	9	4		24	4
心	6	知力	9	3		18	3
		精神力	9			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
称号	15
専用装備	100

名誉点 所持 185 /合計 300

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		
盾	ヒーターシールド		10		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	1H両	26		2d+ 10	10	14	36										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

所持金	○□□○□□
聖印	○□□○□□
魔晶石(5点)x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 400 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 (専用)幸運のお守り	「戦利品の決定」+1。HP+2
背中	
右手 巧みの指輪	器用度+1、破壊すると1回だけ+13。
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 (専用)疾風の腕輪	敏捷度+2、破壊すると1回だけ+14。MP+2

その他メモ

愛称は「クリス」。またの名を「聖騎士」。
セフィリア神聖王国生まれの聖戦士で、孤児として育てられた。
ライフォス神官だが、蛮族に対しては友好的。敵対的な態度を見せれば容赦はしないが。
穢れに対しても寛容的であるが、それ故同じ神官戦士や聖戦士と対立する事も多い。
というか周りから良い目で見られていない。才能があるから黙認されているのだが……。

蛮族や穢れに差別的な「聖戦士」ではないという意を込め「聖騎士」と呼ばれている。
またそのような性格からか、蛮族やナイトメアの友人がいるらしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟