キャラクター名	プレイヤー名
ミドクミ	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]	
生まれ	戦士	性別		年齢
冒険者Lv	5	経歴		
経験点	500			

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	1		15 + 1	2
		敏捷度	10	2		19 + 1	3
体	15	筋力	6	1		22	3
		生命力	6	1		22	3
心	8	知力	10	2		20 + 1	3
		精神力	11	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
コンジャラー	5		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
投げ強化	220 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
武器の専用化	100

名誉点 所持 20 /合計 120

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化 魔法の発動体加工	1H	5	1	2d+ 7	10	6	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 5	10	6	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 -2010 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点	HP
2d+ 7	2	37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 8	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	8			

装備品		説明
頭	帽子革	
耳	天然石のピヤス	
顔		
首	幸運のお守り	
背中		
右手	知性の指輪	
腰	デザインベルト	
足	アンクレット	
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟