キャラクター名
グロワール・エシェック

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	8	14	9	8	9
ボーナス	3	3	2	4	3	2	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	2	6	5	3	4

HP	28
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	知識の書								
能力値			3	0	2	0	3	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	2	4	3	7	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6	1		7	+ 2 d
アイテム鑑定	6	1		7	+ 2 d
魔術判定	6	1		7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
筆記用具	
チョーク	

現在重量： 2		
最大重量： 9	所持金： 98	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アースバレット	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	1	
効果 :対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のダメージは<地>属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2D+5]となる。対象に1点でもＨＰダメージを与えた場合、[スリップ]を与える。 クリティカル：ダイスロール増加								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	1	
効果 :対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のダメージは<風>属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2D+5]となる。さらに魔術判定に＋1Dする。 クリティカル：ダイスロール増加								
エルディダイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 【知力】判定を行う一般スキルの判定に＋１Ｄする。								
ハイウィズダム	1	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果： 【知力】判定の達成値に[ＳＬ×２]する。								
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自信	-	1	
効果： さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事について知っているかどうかの【知力】判定に＋１Ｄする。								
マジックノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自信	-	1	
効果： 魔術に関する事柄について知っているかの【知力】判定に＋１Ｄする。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「求めるのなら答えよう」

没落貴族であるエシェック子爵家の５代目当主。
日々無気力に本を読み漁りながら細々と生きている。
能動的に動くという事をほぼしない。

没落理由は父が悪名だ書き「不老王」の派閥であったため、不死王が討ち果たされた後は自然に人と権威が離れて行った。