キャラクター名

ヘルガ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	8
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
水	
土の匂い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート			1。行動判定で失敗しても破壊されない
腕		鉄球鎖		アクション	2	0～1	白兵攻撃1＋転倒
腕		小さなアンデッド		オート			たからもの。アンデッドハムスター。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	ダメージを受けた際、ダメージを負わせた相手に肉弾攻撃2
脚		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
ポジション		煉獄の檻		オート			バトルパートでターン終了時、「煉獄」にいるならば行動値最大まで回復。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを自分が受ける。1ターンに何回でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツ一つを修復。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何回でも使用可。