キャラクター名

シェーラ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
孤立	周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすくす笑っている光景。何がいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
料理	料理を作っていた。野菜を切って、鍋をかき混ぜて、卵を割って、肉を炒めて。誰か最初は何も作れなくて。けれどだんだんと上手に、上手に……でも料理の味は思い出せない。おいしく、作れていたのかな？
花園	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
たからもの	依存	3	①②③④⑤	
リラ	対抗	3	①②③④⑤	
むぎ	保護	3	①②③④⑤	
ミナミ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	自信	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。□□□□□
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートに置いて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃反手に置いて、出目+1してもよい
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバーつを「ラビット」で使用してよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動力値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動力値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動力値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動力値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発　攻撃判定の出目+1
腕		アクセサリー		オート	なし	なし	宝物。バトルパート終了時、任意の未練一つ選んで狂気点を一点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
胴		せぼね		アクション	1	自身	
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		インスタントカメラ		オート			
頭		アドレナリン		オート	なし	自信	最大行動値+1