キャラクター名
宗柳　邦哉　（ソウリュウ・クニチカ）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | エグザイル<br>ブラックドッグ | ワークス | フリーター | カヴァー | フリーター |
| オプショナル | | 年齢 | 21 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 40 % |
| 出自 | 名家の生まれ | 経験 | 出世 | 邂逅 | 友人 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | 3 | 8 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 37 |
| 行動値 | 5 |
| (非装備時) | 5 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転 :自転車 | 2 | | 芸術： | | | 知識 :コンビニ | 2 | 1 | 情報 :ウェブ | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| アームブレード | 白兵 | 8r+5 | 3 | 9 | | ガードされたら対象のガード値ー5 |
| 正義の一太刀 | 白兵 | 8r+15 | | 17 | | コスト6 |
| 正義執行 | 白兵 | 7r+15 | | 27 | | コスト9 |
| 雷罰一閃 | 白兵 | 7r+17 | | 37 | | コスト12 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| アーマースキン | | 4 | | | シーン1　ダメージ - 1d |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 4 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| バトルマニューバ | |
| コネUGN幹部 | |
| コネ噂好きの友人 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 実験体 | P | N | | |
| 父 | P　信頼 | N 劣等感 | | |
| コンビニ店長 | P 幸福感 | N　恐怖 | | |
| 友梨小雪 | P　信頼 | N 不信感 | | |
| 来栖 梨子 | P　尽力 | N　悔悟 | | |
| 見砂　志紀 | P　信頼 | N 劣等感 | | |
| ブックマン | P　執着 | N　侮蔑 | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　2 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 命の剣 | 1 | 3 | 白兵 | | | | 100 | |
| 効果： | ダメージに＋肉体 | | | | | | | |
| コンセントレイト:BI | 2 | 2 | シンドローム | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| MAXボルテージ | 1 | 3 | シンドローム | | | | 80 | |
| 効果： | ダメージ+10　ダイス-1 シナリオLv | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 1 | 4 | 白兵 | | | | 80 | |
| 効果： | ガードと装甲無視 シナリオLv | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 4 | | | | | | | |
| 効果： | 侵蝕＋4 | | | | | | | |
| アタックプログラム | 5 | 2 | 白兵 | | | | | |
| 効果： | 達成値＋Lv*2 | | | | | | | |
| 雷光撃 | 4 | 2 | シンドローム | | | | | |
| 効果： | ダメージ+Lv*2 | | | | | | | |
| タッピング＆オンエア | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

「はは、はははは！僕が正義だ！正義なんだ！悪は死ね！死んでしまえ！」

名家の生まれながら、失敗ばかりで何事も上手くできない自分自身にコンプレックスを抱いている青年。
劣等なりに自分の力で何かを為したいと常日頃から思っている。そんな考えから親のコネで何かを為すことをよしとしない故にフリーター生活を送っている。
多くの人々から尊敬される父には著しく劣等感を抱いており、みんなから尊敬されたい、自分も立派な人間になりたいと思っている。
そんな中、自分のことをしっかりとほめてくれて認めてくれるバイト先の上司に対しては異常な信頼を抱いている。

そんな境遇故に彼はオーヴァードとなることを選んだ。劣等の自分でも、きっとみんなから正義の味方として尊敬されるようになれるはずなんだと。
悪を殺せば、殺し尽くせば認めてもらえるんだと。

バイト侵蝕値
50