キャラクター名: バリー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	17（初稼働15）
冒険者Lv	8	経歴	今でも使う決めポーズを持っている		
経験点	3490		ガキ大将だった		
			「負けず嫌い」と評された事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	6		23 + 1	4
		敏捷度	12	9		28 + 2	5
体	7	筋力	9	3		19 + 2	3
		生命力	7	1		15	2
心	7	知力	11	1		19	3
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8						
ソーサラー	5						
スカウト	4						
エンハンサー	2						
アルケミスト	1						

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	13	11
シューター	0			

鎧と盾

			必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコード			5	1	2
盾	カイトシールド			13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1	1
回避技能	フェンサー			合計値	16	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター ホルスターが無い	1H			2d+ 0		0											
レイピア 魔法の発動体になってる気がする	1H	8		2d+ 12	9	11	8										
エストック OM-3 魔法の発動体加工	2H	8		2d+ 12	9	11	18										
バスタードソード OM-2 魔法の武器（加工代所持品） 発動体加工済み	1H両	15	1	2d+ 13	9	12	15										
バスタードソード	2H	15	1	2d+ 13	9	12	25										
スリング				2d+ 0		0											
チェイン 発動体加工	1H	9		2d+ 12	11	11	19										
ゴーデンダッグ 鍛製 OM-2 魔法の武器（加工代所持品）魔法の発動体加工 元値1540	1H両	16	-1	2d+ 11	9	12	26										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 16	4

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	8			

戦闘特技					
魔力撃	IB39p		p		p
回避行動	IB29p		p		p
マルチアクション	IB39p		p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

装備品		説明
頭	筋力の魔紋+2	
耳		
顔	敏捷の魔紋/+2	
首	光のアミュレット	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	大きな手袋	
腰	多機能チキンベルト	
足	器用の魔紋+1	
その他	敏捷の腕輪	

装備品		説明
左手	同上	
	ブレードスカート	

その他メモ

「バリー。バリー＝ザルモア。」

年若い剣士。
ツッコミマン
どっかの忍とはやや無関係。

・歌は得意…らしい。とはいえ素人にしては、の宴会芸レベル（3）
・無知な事が多い。村の外に出た事無かったしな。2剣知識、種族知識とかは薄い
・龍姿の師匠を持つ、本人は上述の知識の薄さで気付いて無いがドレイクのようです。
・故郷は滅亡済み、小さな村に空から流星が降り注いだとか。そういえば師匠もソサ使えるらしいっす。何でだろうねー（棒）
・物を知らないので割と浪漫とか夢とかそういうの嫌いじゃない。現実…現実つら…

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
バリー

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ゴーデンダッグ 打撃武器	2H	16	-1	2d+ 11	9	12	36										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
パラミス（三回目）		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ファイラステン流ミエラ派	50				
L騒海・物器自在	20				
ロングソード(喪失中)	50				
バスタードソード	50				
チェイン	50				
ライジングサン(喪失中)	50				
多機能化	50				

名誉点 所持 128 /合計 348

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
保存食一週間分x7	○□□○□□
すかうとつぅる	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
指輪x8	○□□○□□
墓場x2	○□□○□□
腕輪x3	○□□○□□
墓場x2	○□□○□□
	○□□○□□
魔紋/+1x3	○□□○□□
魔紋/+2x2	○□□○□□
魔符+1x2	○□□○□□
魔符+2	○□□○□□
マテリアルカードAx5	○□□○□□
墓場x12	○□□○□□
【消耗品・薬品】	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
ホーリービーンズ	○□□○□□
とろける調味料x2	○□□○□□
【装備品】	○□□○□□
バックラ―x3	○□□○□□
【装飾品】	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□
多機能チキンベルト	○□□○□□
大きな手袋	○□□○□□
ウェポンホルダー改	○□□○□□
ブレードスカート	○□□○□□
【RP・フレーバー】	○□□○□□
おしゃけ	○□□○□□
チップ	○□□○□□
フレーバー	○□□○□□

90cm木彫り熊（組み立て式）	○□□○□□
	○□□○□□
【加工】x30	○□□○□□
バスタードソード魔化	○□□○□□
ゴーデンダッグ魔化（Aランク）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 8340 G

預金・借金 G