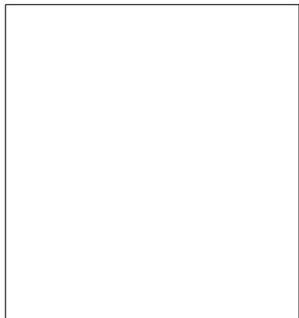


キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1人と互いに対話判定してもよい
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	なし	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
メインクラス		完全捕食		オート	なし	0	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ数に、[攻撃判定値-5]以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する。(ただしギンギンには無効)
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3/パーツ取得
				オート			
頭		リフレックス		オート	なし	自身	1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹と互いに対話判定
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するが、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラーレゾナンスはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この修正は累積しない)
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		本		オート			たからもの
				オート			
脚		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1