キャラクター名

詩織

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	ゴシック	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	5

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
歌	どんな由来があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えている。気が向けばロずさんだり、ハミングしたり、時々ちょっと歌詞を変えたり。たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。
兄	あなたにどんな由来があるのは、やさしい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。あなたにとっては彼は誰よりも大切な人。理想の人。そんな彼の名前を顔を思い出せない。会えればきっと思い出せるのに……。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
小さなアンデッド(青い小鳥)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
夕月	独占	3	①②③④⑤	
リリィ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		捕食者		ダメージ	0	自身	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
頭		のうみそ		オート	無	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	無	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		小さなアンデッド		オート	無	無	バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を一点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		カンフー		オート	無	自身	最大行動値+1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	無	無	
胴		はらわた		オート	無	無	
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋切断無効化
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1