

キャラクター名
トウドゥー

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	0		魔物を倒したことがある ガキ大将だった		

技	14	器用度	9	成長		他修正		能力値	23	ボーナス	3
		敏捷度	7					21	3		
体	1	筋力	6					7	1		
		生命力	16					17	2		
心	10	知力	3					13	2		
		精神力	15					25	4		

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技		値	説明
必殺攻撃	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○
シャドウ語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	説明

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	4	4	2
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー		合計値	4 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 4	9	2	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1150	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	21	63	2d+ 4	0	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 6	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	疾風の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

好奇心旺盛で非常にはた迷惑なグラスランナー
大きな街の生まれ。
非常にいたずら好きで幼いころはほかの陣族の子供たちを引き連れ町中でいたずらを繰り返し、彼のグループをとっ捕まえるのにベテランの冒険者が駆り出されたことがあるほど。その際いたずら仲間が次々と捕らえられた行く中高レベルのスカウト、レンジャー持ちの冒険者を相手に1週間逃げ切りその最中もいたずらを止めることは無かったという。一度街の外で仕掛けたいたずら用の罠に偶然魔物がかかり、いたずら仲間と共に身動きの取れない魔物を倒している。この後罠を仕掛けたことや、街の外に出たことからもろもろから多くの大人に説教されることになったのは当然の結果といえる。
成人した後冒険者になるが、持ち前の好奇心から見たことの無い罠を見つけると、かわいらしい笑顔で発動しても言いか聞いてくるという。「なんか面白いことは無いかな〜」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕