

キャラクター名  
ロバート・グレイディ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	?
メインクラス	ゴシック	暗示	【渴望】
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
空虚	何も実感できない毎日、退屈すらなく、あなたは周囲に流されるだけの人間、なんとなく生きていくだけ。何の充実も感じられない。今、あなたはほのかな充実を感じている。たとえ危険や恐怖に逢っていても、
残酷な遊戯	弱い生き物を、じわじわと息入りしていく。総勢がサイティムと、悪意のマルヒズム、無気味さではない、悪意を持ってそれをした。あの日はあなたがしたこと、今あなたがされていること、何ら変わることはない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リン	友情	3 ①②③④⑤	
バジル	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【業怒】		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
				オート			
メインクラス		【血の宴】		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		【背徳の悦び】		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			
サブクラス		【災禍】		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	3	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【ほね】		オート	3	自身	移動1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
腕		【鎌(斧)】		アクション	3	0	白兵攻撃3。
胴		【おとこのこ】		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
胴		【うじむし】		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
腕		【リフレックス】		オート	なし	自身	最大行動値+1。