キャラクター名
菊月 葵

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生（1年）
オプショナル		年齢	15	性別	女
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自	親の理解	経験	技術畑	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	2			4
精神	2	1	0			3
社会	4	0	0			4

HP	25
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚		2	意志	1		調達		1
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ		3	情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	射撃	4r		2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:ＵＧＮ幹部	
コネ:噂好きの友人	
コネ:研究者	
携帯電話	
制服	
応急手当キット	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
母	P 尊敬	N 不安		
長月（同僚）	P 友情	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
復讐の領域	1	2	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果： 自分がＨＰダメージを受けた直後使用。対象は自分が受けたＨＰダメージと同じだけＨＰダメージを受ける。								
絶望の領域	2	4	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ﾋﾟｭｱﾌﾞﾘｰﾄﾞ	
効果： そのラウンドの間、対象が行うあらゆる判定のダイスに-3個する。								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 自分以外が行うダメージロールの前、ダメージを+[レベル+1]dする。								
妖精の手	4	4	オート	視界	単体	自動		
効果： 対象が判定のダイス振った直後使用。判定のダイス目ひとつを10にできる。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

艦隊これくしょんより、菊月というキャラクターをやらせていただきます。
菊月　葵。名前は適当だったりじゃなかったり。

苗字で呼んでもらえればいいかなぁーと。

役割としてはセットアップで敵のダイス減らしてみたり。出目を10にしてみたり。ダメージ増やしてみたりな支援系です。

120%エフェクトは……とってみたかったんです！
よろしくお願いしますー。