

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	英雄			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	9	8	8	8	13	15
ボーナス	7	3	2	2	2	4	5
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	9	4	4	2	2	5	5

HP	74
MP	50
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胸部	アーキバスアーマー				-1	11			-2
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	主なき鍔								
能力値			4	0	4	0	5	6	14
スキル						8	13		
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	1	37	18	5	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	あったか寄せ鍋
バックパック	あったか寄せ鍋
ベルトポーチ	
ランチボックス	
HHPP	
爆撃符	
爆撃符	
おにぎり	
おにぎり	
団子	

現在重量: 8  
 最大重量: 21  
 所持金: 65  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
オートガード	3		パッシヴ					
効果:	物防+SL*2 魔防+SL							
アイアンクラッド	4		DR直後					
効果:	物理ダメ-SL*3							
セルフヒーリング	1		マイナー				シナ1	
効果:	CL*10回復							
インデュア	1		効果参照					
効果:	デバフ回復							
カバームーブ	3		カバーリング				4	
効果:	カバー射程20 シーン3							
カバーリング	1		DR直前				2	
効果:	かぼう							
レジストエレメンタル	3		パッシブ					
効果:	魔防+SL*3							
オピニオン	1							
効果:	交渉や説得の判定+1d6							
トレーニング:筋力	1							
効果:	筋力基本値+3							
バイタリティ	1							
効果:	HP+CL							
フェイス:ダイワゴッズ	1							
効果:	受けるダメージ-1							
マシンアーマー	1							
効果:	物防+2 魔防+1							
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身			
効果:	シーン1回ポーションを飲める							
効果:								

ヴァーラルの腹違いの弟  
 東の国から来ますた  
 母は百姓で穏やかに老後を送っています

水の都で短刀を奪還した修行中  
 ひょっとすると修行の段階によっては大陸へ旅に出ているかも  
 目的無いのもアレなのでギルメンや親父に会えたらいいなーとか思っています  
 お守り代わりに形見の短刀は常備