

キャラクター名 アイズ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別	男	年齢	800歳ちょい
冒険者Lv	15	経歴	人族社会構造に興味がある		
経験点	-539000		同族になじめない特徴があった 実はあらゆる蛮族を見下している		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	50	66 + 2	11
		敏捷度	3	40	55	9
体	14	筋力	11	100	125	20
		生命力	9	60	83	13
心	6	知力	15	90	111	18
		精神力	4	90	100	16

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	エンハンサー	15				
ソーサラー	15	アルケミスト	15				
コンジャラー	15	フィジカルマスター	15				
マジテック	15						
スカウト	15						
レンジャー	15						
セージ	15						

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟/ソード	221 p
ルーンマスター	1B34p	全力攻撃	1B36p
バトルマスター	3143p	武器習熟II/ソード	221 p
トレジャーハント	2120p	魔力撃	227 p
ファストアクション	2123p	マルチアクション	2125p
影走り	2120p	武器の達人	3144p
トレジャーマスター	3143p	魔力撃強化	3144p
匠の技	3143p	魔法拡大/数	226 p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポジションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	15	26	24	35	鎧	ソフトレザ	7	3
グラブラー	0				盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	24 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
ガイスター	2H	35	1	2d+ 27	10	38	75															
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	65 m	195 m	2d+ 24	3	143	真語魔法	15	33			
						操霊魔法	15	33			
						深智魔法	15	33			
						魔動機術	15	33			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手 宗匠の腕輪		左手	
腰			
足			
その他			

その他メモ	自動失敗
ある理由で800年封印され、時間の流れで全ての能力を失った元ドレイクカウントのドレイクナイト 性格は狡猾で、物事を損得勘定で考えている	チェック □□□□⑤
生まれた時から人間状態の右腕が鱗に覆われた変な形状をしており、また翼も普通のドレイクとは違ったため 同族に馴染めないでいた	□□□□⑩ □□□□⑮
ただ殺して奪うだけの蛮族を見下しており、統率された人族の社会構造に興味がある しかし、人族の味方というわけではなく、自分にとって損だと考えた者を殺すことに抵抗がない	□□□□⑳ □□□□㉵ □□□□㉿

