キャラクター名

リエ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
幸福の時	夢のような記憶。けれどそれは「あった」のだ。
お茶会	あなたが少女として生きた時の、甘い記憶。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの		3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を損傷した時、いずれも狂気点が増加しない
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定の出目+1
メインクラス		刹那		オート			攻撃時、自身以外【ラピッド/ジャッジ】不可
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ			攻撃判定振り直し可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート		自身	行動+1
頭		カンフー		オート			行動+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1
腕		ランタン（部品）		オート			たからもの/戦闘終了時に無事で狂気減少
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート		自身	行動+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2、攻撃判定の出目+1