キャラクター名	プレイヤー名
ラクシュミー＝マルシェル	

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	♀	年齢	1 1
冒険者Lv	6	経歴	家族に魔法使いがいる		
経験点	1030		家族に異種族がいる		
			神の声を聞いたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	16	3	2	26	4
		敏捷度	6	5		16	2
体	10	筋力	4	4		18	3
		生命力	11	1		22	3
心	5	知力	3	2		10	1
		精神力	11	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
プリースト	4		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
かばう	224 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
真・ブラックベルト	80
専用スタンパー	50

名誉点 所持 145 /合計 275

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	10	8	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	1	2d+ 11	10	10	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
保存食という名のチョコレートx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
7740 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 9	3	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 3	2d+ 9	2d+ 9	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	聖印	
腰	真・ブラックベルト	防護点＋2
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

実家はザイアの教会兼道場。人間の父親とドワーフの母親を持つ。筋力に難があるのが悩み。とはいえ11歳で周りの兄弟弟子たちと同等の筋力を持っているだけでもかなり腕の立つ格闘家なのだ。しかし彼女自身は「師匠（母）の娘なのに他の弟子たちに後れを取っていては・・・」と考え修行の旅に出る。チョコレートが好物。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟