

キャラクター名 夢瞳 紫	プレイヤー名
-----------------	--------

シンドローム	ソラリス パロール	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	高校生
オプション		年齢	??	性別	一応女
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	38 %
出自	突然の覚醒	経験	殺戮の日々	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	3			3	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
邪毒の槍	白兵	9r	7	13		3・4・5・6・7・8 ランク3邪毒 12(17)[3-4(9)-5]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品		合計装甲:	1	合計回避:	0																																								
コネ:研究者		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タ</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	消費		P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																													
対象	感情(pos)					感情(neg)	タ	消費																																					
	P					N																																							
	P					N																																							
	P					N																																							
	P					N																																							
	P	N																																											
	P	N																																											
コネ:裏社会																																													
最大財産P:	8	残り財産P:																																											

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	至近	自動	RB	
効果:	衝動判定+Lv個 初期侵蝕値+5							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	【精神】の達成値+[Lv*2]							
コンセントレイト:パロール	2	2	メジャー			-	-	
効果:	C値-Lv(下限値7)							
猛毒の雫	3	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	1点でもダメージ与えたら邪毒付与。							
魔眼槍	2	5	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	シーン間、技能[白兵]命中-4攻撃力+[Lv+7]ガード値5の武器を装備する。1点でもダメージを与えれば硬直を与える							
小さき魔眼	2	3	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果:	ラウンド間パロールを組み合わせたエフェクトの攻撃ダメージ+[Lv*2]							
ダークマター	2	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	パロールのエフェクトと組み合わせ時、ダイス+lv個							
俊足の刃	3	3	メジャー	武器		白兵	-	
効果:	判定ダイス+[Lv+1]							
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	-	80↑	
効果:	イニシアチブプロセスでメインプロセス可能。HP-20。シナリオ一回							
ディメンジョンゲート	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とある都市伝説、「目が合うと殺される呪いの人形」がRBとして覚醒したもの。当初はその都市伝説通りに人を殺しまくっていたらしいが、とある時期から記憶がなく、気づいたときにはUGNに保護されていた。その後はそれまでのことが嘘のことかのようにおとなしい性格となっていた。色物ぞろいの支部の中ではまだまだまともな方なのだが、①非常に目つきが悪く、笑っていてもとても怖い、②素性が割と不明、③ソラリスという理由でよく裏切り者ではないかと言われている。でもそんな気はなく、支部の中では常識人。

そしてこれはそんな彼女が覚醒したての頃の真の姿。魔眼から生み出した毒の武器で攻撃してくる。この時の彼女は性格が反転、非常に攻撃的になる。