

キャラクター名 ジェームス・モリアート	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	操霊術師	性別	男
		年齢	200
冒険者Lv	7	経歴	一定期間の記憶がない
経験点	1420		忘れられない恐怖を体験したことがある 近所では一番の物知りだった

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	1		17 + 1	3	ソーサラー	7		
体	4	敏捷度	3	1		13	2	コンジャラー	2		
		筋力	4	4		12	2	レンジャー	1		
心	13	生命力	6	3		13	2	セージ	5		
		知力	12	6		31	5				
		精神力	5	7		25	4				

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/スタッフ	1B31p		p
魔法誘導	1B32p		p
魔法収束	1B39p		p
魔法制御	1B32p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	3	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	13			
操霊魔法	2	8			
深智魔法	2	13			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 11	64

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔 眼鏡	
首	
背中 サーマルマント	炎・氷・水被ダメージ-1
右手 器用の指輪	
腰	
足 おしゃれな靴	
その他	

装備品	説明
左手 マナリング	ダメージ魔法のダメージ+1

練技/呪歌/騎芸/賦術	

その他メモ		自動失敗
貴族(ノーブル)Lv5		チェック
貴族としての立ち居振る舞いを見つけています。		□□□□⑤
学者(スカラー)Lv5		□□□□⑩
勉強にいそしむ物。殆どは、収入源を確保していて、趣味で知識の収集などに励んでいます。		□□□□⑮
由緒あるエルフの貴族の家系、200年近い時の中で様々な研究や学術に没頭していたのだがその研究の中で大破局について興味を持ち様々な事を調べていた。		□□□□⑳
調べる為には少なからず戦闘が必要になり時には冒険者を雇い迷宮に潜ったりもする内に自信も強力な魔法使いへと成長した。		□□□□㉕
しかしある日の事、強力な魔人と遭遇しPTは全滅、自身も命からがら逃亡したものの崖から転落し記憶喪失により自身の生まれや大半の知識や技量を忘却してしまう。		□□□□㉑
その記憶を取り戻すため1年ほど旅をしていたところ少しづつ知識や技量を改めて身につけていきある日アシュラウトへとたどり着いた。		□□□□㉕

