キャラクター名
ネイ・セクト

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	10
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	モンク	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヒューリン			**境遇**	紛失
出自（効果）	放浪者			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	20	12	8	9	12	12
ボーナス	7	6	4	2	3	4	4
クラス修正	2	2	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	9	8	6	2	3	5	5

HP	136
MP	71
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	護りの剣	至近	-1	14	0	3	2	-3	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	6	0	5	9	14
スキル	HM,RE、マスタリ					9	9		
その他									
総計(右)			7	14	4	22	16	6	13 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 42	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： ダメージ＋［SL×３］、回避－１D。マイナー解除までシーン継続								
アームズマスタリー：両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 両手剣の命中＋１D								
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御＋［SL×３］								
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法防御＋［SL×３］								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： 命中＋１D								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1M/1	
効果： 対象をカバー								
カバームーブ	2	3	《カバーリング》	20m	-	-		
効果： カバーリングを20mにする								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動	1 S/1	
効果： 判定＋１D								
ファイアステップ	3	4	メジャー	-	自身	自動		
効果： ダメージ＋［SL×３］。シーン終了まで								
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果： タイミング：メジャー／自身のダンサースキルを使用								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	武器	単体※	命中	両手武器	
効果： バッシュの攻撃を二回同一対象に行い、二撃のダメージ＋２D。一撃目失敗で二撃目無効								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃と同時	-	自身	自動	1SN/1	
効果： 対象を単体※にし、ダメージ＋［CL×10］								
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： HP＋［SL×５］								

キャラクター名
ネイ・セクト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： はったりを見破る等の精神対決＋１Ｄ								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 危険感知＋１Ｄ								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10の器用判定に成功で戦闘不能の対象をHP１で回復								
シックスセンス	1		パッシブ	-	自身	-		
効果： 奇襲攻撃の際のリアクションー１Ｄをうけない								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値＋３								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： HP＋CL								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 重量制限×２								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備重量制限＋５								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								