キャラクター名: カルリメラ・フラメルロミラ

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)	
生まれ	神官	性別	女性	年齢 28
冒険者Lv	5	経歴	人族を好んでいる（食事的な意味で）	
経験点	1000		人族にくだらない賭けごとで負けた	
			同じ組織に属している	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5			14	2
		敏捷度	7			16	2
体	8	筋力	6	2		16	2
		生命力	8	2		18	3
心	14	知力	11	2		27	4
		精神力	10	4		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト	5		
セージ	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		7	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェイン&ウェイト	1H投	9		2d+ 7	12	8	19										
ダガー	1H	3		2d+ 7	10	7	3										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
酒の種x3	○□□○□□
グラス	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 8250 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 7	6

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
武器習熟/絡み	221 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖魔語	○	
バルカン語	○	
ライカンスロープ語	○	

装備品	説明
頭 聖印	ラーリス信仰
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索＋1
首 祈りのアミュレット	ＨＰ回復魔法＋1
背中	
右手 知性の指輪	知力＋1
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手 雫のブレスレット	1日に3回水が出せる。水・氷ダメ-1

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
有毒の恋	

名誉点 所持 250 /合計 250

その他メモ

「・・・あぁ？なぁに？あたしに一体何の用？こんな酒場で。別にあたしはウリがやりたくているわけじゃないわよ。」

「違うの？そう。ここにいる連中決まってそういうからさ、先にお断りさせてもらったのよ。」

「じゃあ、なんでこんなとこにいるのかって？・・・決まってんじゃないのぉ、お腹がすいたからよ。」

「そのくせ、お酒ばっかり注文してるじゃないかって？そこは、ほら、お酒って結構燃費がいいから？」

「・・・酔ったりしないのかって？やぁねえ、この程度じゃ全然酔ったりしないわよぉ♪」

「まぁもっとも？昔、一人だけお酒で負けた相手がいてね・・・あれは悔しかったわ・・・」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟